

Itbransjen

Thank you extremely much for downloading **itbransjen**.Maybe you have knowledge that, people have see numerous time for their favorite books later this itbransjen, but end up in harmful downloads.

Rather than enjoying a good book in imitation of a cup of coffee in the afternoon, otherwise they juggled subsequent to some harmful virus inside their computer. **itbransjen** is easy to get to in our digital library an online access to it is set as public hence you can download it instantly. Our digital library saves in merged countries, allowing you to get the most less latency times to download any of our books considering this one. Merely said, the itbransjen is universally compatible behind any devices to read.

Imperium 4 – Kampen om imperiet

Imperium 4 – Kampen om imperiet Sam Barone 2013-03-10 Imperium er en fantastisk og spenningsfylt reise tilbake i tid, til sivilisasjonens vugge. Kampen om imperiet er bok 4 i serien. Det voksende imperiet Akkad skal møte sin verste fiende hittil. Mer enn tretten år er gått siden krigen mellom Akkad og Sumer. Nå står en enda sterkere motstander klar til å invadere Akkad. Landet mellom elvene. Eskkar, Trella og byen Akkad må bekjempe denne nye fienden med list og kraft. Samtidig strir de med sønne Sargon og hans opprørske og farlige atferd, som skal vise seg å true både byens fremtid og livene til Eskkar og Trella. Mens Eskkar møter sin gamle klan til en kamp der kun en av partene kan overleve, sendes Sargon til Akkads allierte på steppene. Hos denne steppeklanen skal han enten få en lærdom om ære, eller dø i forsøket. Sargon drømmer om å overta makten etter foreldrene sine, men møter Tashanella, den vakre og talentfulle datteren til klanens overhode. Hun skal vise ham en annen vei. Sargon blir imidlertid sendt til kamp og må lære å bli en ekte kriger, ikke bare for å overleve, men for å redde både Tashanella og byen Akkad.

Heksen fra Portobello Paulo Coelho 2012-09-28 Hvordan finner vi mot til å være tro mot oss selv - når vi ikke engang vet hvem vi er? Dette er spørsmålet i fortellingen om den mystiske kvinnen Athena, som er født i Transylvania, vokser opp i Beirut og bosetter seg i London. Athena er hovedpersonen i Heksen fra Portobello. Historien om henne blir fortalt av mennesker som kjente henne; moren, den tilsynelatende forsmådde eksmannen, en journalist som forsker på vampyrisme, en prest, en kalligrafilærer og en skuespillerinne.

Agile! Bertrand Meyer 2014-04-03 Are you attracted by the promises of agile methods but put off by the fanaticism of many agile texts? Would you like to know which agile techniques work, which ones do not matter much, and which ones will harm your projects? Then you need Agile!: the first exhaustive, objective review of agile principles, techniques and tools. Agile methods are one of the most important developments in software over the past decades, but also a surprising mix of the best and the worst. Until now every project and developer had to sort out the good ideas from the bad by themselves. This book spares you the pain. It offers both a thorough descriptive presentation of agile techniques and a perceptive analysis of their benefits and limitations. Agile! serves first as a primer on agile development: one chapter each introduces agile principles, roles, managerial practices, technical practices and artifacts. A separate chapter analyzes the four major agile methods: Extreme Programming, Lean Software, Scrum and Crystal. The accompanying critical analysis explains what you should retain and discard from agile ideas. It is based on Meyer’s thorough understanding of software engineering, and his extensive personal experience of programming and project management. He highlights the limitations of agile methods as well as their truly brilliant contributions — even those to which their own authors do not do full justice. Three important chapters precede the core discussion of agile ideas: an overview, serving as a concentrate of the entire book; a dissection of the intellectual devices used by agile authors; and a review of classical software engineering techniques, such as requirements analysis and lifecycle models, which agile methods criticize. The final chapters describe the precautions that a company should take during a transition to agile development and present an overall assessment of agile ideas. This is the first book to discuss agile methods, beyond the brouhaha, in the general context of modern software engineering. It is a key resource for projects that want to combine the best of established results and agile innovations.

I kjetterens fotspor Susana Fortes 2014-09-19 En ung jente er blitt brutalt drept i katedralen i Santiago de Compostela – et av verdens aller helligste steder. Offeret blir identifisert som den flinke studenten og miljøaktivisten Patricia Pálmer. Susana Fortes er født i Spania i 1959. Hun har studert geografi og historie ved Universitetet i Santiago de Compostela og amerikansk historie ved Universitetet i Barcelona. Hun har skrevet flere romaner, og har mottatt en rekke litterære priser. For Vente på Robert Capa fikk hun i 2009 Premio Fernando Laro og i 2010 Valencias litteraturkritikers pris. Boken er solgt til 15 land, og filmrettighetene er solgt til Michael Manns produksjonsselskap Forward Pass og Columbia Pictures.

En rettferdig dom Jan Mehlum 2012-06-01 Saken er dypt tragisk, og opplagt. Leo Lande, en ung mann med dramatisk fortid, er observert på motorsykkel i nærheten av stedet der Ami Anker ble drept. Under avhør tilstår han uforbeholdent, og blir dømt for drapet. Men noe motiv for ugjerningen vil han ikke oppgi, og mordvåpenet blir ikke funnet. Lita Anker, Amis mor, kan ikke forsone seg med at hun aldri har fått noen forklaring på hvorfor datteren måtte dø. Hun ber Svend Foyn forsøke å finne et svar, og den varmhjertede tønsbergadvokaten begynner å nøste i en sak som viser seg langt fra avsluttet med

Leo Landers tilståelse. En rettferdig dom er en frittstående fortelling og den fjerde boka i serien om Svend Foyn fra Rivertonprisvinner Jan Mehlum. Kritikerroste Jan Mehlum er en av landets fremste kriminalforfattere og har blant annet vunnet Rivertonprisen for beste norske kriminalroman.

Pyramidebyggerne Jon Fredrik Fikse 2018-03-07 I Pyramideland må du komme deg inn tidlig, ikke være blant sinkene som kommer inn når naboen allerede har gjort en formue. Småsvindleren Ronny sliter med å betale gjelda til MC-klubben Villanos. I en desperat jakt på penger, bygger Ronny og iraneren Omid pyramide-nettverket Persian Platinum Society. De tar Norge med storm. Ronny rekrutterer norsk-iranske Mina, som lærer fort og blir en stjerneselger. Mina på sin side må slåss mot demoner fra sin dystre ungdomstid og har mektige motstandere i nettverket. Programmereren Kent Ole har lovet faren aldri å drive med hacking igjen, men ser seg nødt til å bryte løftet sitt og får etter hvert full kontroll på informasjonsflyten i nettverket. Hvem kan stole på hvem når alle har sin egen agenda og alle er på jakt etter sin andel av pengene som strømmer inn fra norske småsparere? Bli med tilbake til pyramidespillenes gullalder. Med småkjettringer, finansakrobater, nettverksbygging og store penger. Hva foregår i kulissene når pyramidene bygges og hvor tar pengene veien? I Pyramideland kjører de Formel 1, bygger palasser og fester som om morgendagen ikke kommer. For medlemmenes penger.

Handlingen tar oss fra Oslo og flatbygdene på Romerike, via Nord-Norge og Luxembourg, til Teheran, Dubai og Kina. Pyramidebyggerne er basert på historien til T5PC, som herjet markedet for en tid tilbake. Jon Fredrik Fikse (f. 1965) jobber til daglig som rådgiver og produktutvikler og har bakgrunn fra bl.a. IT- og betalingsbransjen. I tillegg bidro han til oppstart av SMS-tjenester i Iran på 2000-tallet og har besøkt landet flere ganger. Forfatteren er født og oppvokst i Trondheim, nå bosatt på Jessheim med sin familie. Pyramidebyggerne er hans første roman.

Scrum and XP from the Trenches - 2nd Edition Henrik Kniberg 2015-06-29 This book aims to give you a head start by providing a detailed down-to-earth account of how one Swedish company implemented Scrum and XP with a team of approximately 40 people and how they continuously improved their process over a year's time. Under the leadership of Henrik Kniberg they experimented with different team sizes, different sprint lengths, different ways of defining "done," different formats for product backlogs and sprint backlogs, different testing strategies, different ways of doing demos, different ways of synchronizing multiple Scrum teams, etc. They also experimented with XP practices - different ways of doing continuous build, pair programming, test driven development, etc, and how to combine this with Scrum. This second edition is an annotated version, a "director's cut" where Henrik reflects upon the content and shares new insights gained since the first version of the book.

Process Improvement in Practice Tore Dybå 2006-05-02 Faster, better and cheaper are challenges that IT-companies face every day. The customer’s expectations shall be met in a world where constant change in environment, organization and technology are the rule rather than the exception. A solution for meeting these challenges is to share knowledge and experience - use the company’s own experience, and the experience of other companies. Process Improvement in Practice - A Handbook for IT Companies tackles the problems involved in launching these solutions. Process Improvement in Practice - A Handbook for IT Companies is designed for small IT companies who wish to start with systematic improvement. The methods and techniques in this handbook are tried in practice, and have proven to be easy to use and scalable for local needs. Managers and developers will discover useful tips to initiate improvement work efficiently. This practical handbook is based on the authors' improvement work in a range of companies since the mid-nineties. Process Improvement in Practice - A Handbook for IT Companies is designed for a professional audience, composed of researchers and practitioners in industry. This book is also suitable for graduate-level students in software process improvement and software engineering.

Gartneryrket 2004

Agenten Fredrik Schmidt Fotland 2013-10-19 Tolv år etter debuten er «Norges første internettromanfigur» Sven Hope tilbake, denne gangen i langt mer dramatiske omstendigheter enn da han førte sin nølende dagbok i pennen. Vi møter datamannen Sven på kontoret en stillesittende tirsdag ettermiddag, mens han i kjent stil undrer seg over livet sitt og hva det skal bli til. I løpet av noen få ettermiddagstimer blir alt brått snudd på hodet. En av hans beste venner, fotballagenten Jarle Soldal ringer og inviterer Sven med på en sensasjon. Mikkel Båslid, Branns stjernespiss og det største fotballtalentet Bergen noensinne har sett, skal signere for Tottenham Hotspur, Svens favorittlag. Historien om Sven Hope er skapt av Fredrik Schmidt Fotland som med Agenten får sin debut som «ordentlig» forfatter. Fotland er en humorfylt småbarnsfar som endelig har tatt det store steget for å realisere sin drøm om å bli forfatter. For mer informasjon om forfatteren, se www.schmidtfotland.no